

Tablissimo — Guide du jeu de société

Apprenez à jouer autour d'une table : posez les triangles colorés, composez des losanges, effectuez les opérations et cumulez les jetons de points. Aucun ordinateur n'est nécessaire.

01 · DÉCOUVRIR TABLISSIMO

Le calcul mental devient un jeu de société convivial

Tablissimo — jeu de société est la version **physique** du jeu éducatif : les joueurs sont réunis autour d'une table et manipulent de véritables pièces. Il combine calcul mental, observation des couleurs, logique et tactique. Il se joue **de 2 à 4 participants**, dès 6 ans selon sa fiche produit.



La boîte et les pièces de Tablissimo, jeu de société de calcul mental



Quatre opérations

Entraînez l'addition, la soustraction, la multiplication et la division selon le niveau des joueurs.

Un vrai jeu de table

Des triangles colorés, des jetons, des dés et du matériel à manipuler ; il ne s'agit pas d'une application Windows.



Deux à quatre joueurs

Une activité familiale ou entre amis, avec un tour de jeu pour chacun.



Partie conviviale

La fiche du jeu annonce une durée indicative de 20 à 40 minutes.

02 · INSTALLER LA PARTIE

Préparer le plateau, les triangles et les joueurs

1. Installez les joueurs autour d'une **table suffisamment grande** pour étendre les triangles.
2. Placez à portée de main les **pièces triangulaires**, les **jetons** de score et le matériel de la boîte.
3. Choisissez la ou les **opérations mathématiques** que vous souhaitez entraîner pendant cette partie.
4. Mettez en place un **triangle de départ** et distribuez les premières pièces suivant la règle commune à Tablissimo.
5. Déterminez le premier joueur. Dans la règle de Tablissimo PC prise pour référence, **le plus jeune commence**.



Une partie de Tablissimo autour de la table

Différence avec Tablissimo PC : ici, les joueurs placent et tournent physiquement les pièces sur la table, effectuent leurs calculs eux-mêmes et comptabilisent les résultats avec le matériel du jeu.

03 · RÈGLE DES COULEURS

Associer les triangles pour former des losanges unicolores

Chaque triangle possède des secteurs avec des **couleurs et des nombres**. Le principe central, identique à la version PC, consiste à assembler des triangles pour **former des losanges d'une seule couleur**.

Poser une pièce

À votre tour, choisissez un triangle parmi les pièces à votre disposition et posez-le à côté des triangles déjà installés.

Orienter librement

Tournez **le triangle avec la main** pour aligner ses couleurs avec celles des pièces voisines.

Respecter les couleurs

Le losange obtenu doit être d'une couleur identique sur les parties qui se rejoignent.

Utiliser les jokers

Selon la règle du jeu PC, un secteur blanc de joker peut remplacer n'importe quelle couleur.

Règle fondamentale : une pièce ne se place pas au hasard. Sa position doit permettre l'association correcte des couleurs, sous réserve de l'effet d'un joker.

04 · LES OPÉRATIONS

Calculer les valeurs des losanges créés

Une fois votre triangle posé, observez les **losanges monochromes** qu'il forme avec les pièces voisines. Effectuez l'opération choisie à partir des nombres concernés : **addition, soustraction, multiplication ou division**.

1. **Identifiez** le ou les losanges créés par la pièce.
2. **Repérez** les chiffres à utiliser et l'opération retenue pour le tour.
3. **Calculez mentalement** chaque résultat.
4. Si plusieurs losanges sont formés, **additionnez les résultats** pour obtenir le total du coup.
5. **Notez ou matérialisez** les résultats afin de comptabiliser les points.

Addition

En général, privilégiez les paires de grands nombres pour un total plus élevé.

Multiplication

Les nombres élevés peuvent produire des résultats très avantageux.

Soustraction

Recherchez des écarts intéressants entre les nombres à associer.

Division

La règle PC prend uniquement en compte les résultats entiers pour simplifier les exercices.

Exemple fictif : si un coup crée un losange donnant $5 + 3 = 8$ et un autre donnant $4 + 2 = 6$, le total des calculs du coup est de **14**.

05 · DÉROULEMENT

Les tours de jeu, les pièces et les corrections

Les joueurs jouent **à tour de rôle**. Chacun choisit un triangle, l'oriente à la main, le pose correctement puis résout les calculs liés à son placement.

Dans les règles de Tablissimo PC utilisées comme référence, chaque joueur dispose de **cinq triangles**, puis une nouvelle série est distribuée lorsque les pièces de la série précédente sont utilisées. La partie se poursuit jusqu'à épuisement des pièces prévues.

Si une opération est incorrecte, les participants reprennent le calcul et vérifient ensemble le bon résultat avant de poursuivre, sans dépendre d'une correction automatique.

Version physique : le comptage du temps, la vérification des réponses et le renouvellement des pièces se font entre les joueurs, selon la règle livrée dans votre boîte. Il n'y a ni interface informatique ni action à exécuter à l'écran.

06 · CLASSEMENT

Cumuler les points et déterminer le gagnant

Le but est de **réussir les calculs** et de **cumuler le meilleur score**. Dans la règle issue de Tablissimo PC, après un tour complet, les joueurs se classent selon leurs résultats et reçoivent des jetons en fonction de leur position.

Nombre de joueurs	Exemple du classement issu des règles PC
2 joueurs	Premier : 2 jetons ; second : 1 jeton. Égalité en tête : 2 jetons chacun.
3 joueurs	Premier : 3 jetons ; second : 2 jetons ; puis attribution selon le classement.

Nombre de joueurs	Exemple du classement issu des règles PC
4 joueurs	Premier : 4 jetons ; second : 3 jetons ; puis attribution selon le classement.

Lorsque la dernière manche est terminée, **comptez les jetons ou les points** obtenus : le joueur ayant le total le plus élevé remporte la partie.

Précision : les exemples de répartition proviennent du guide PC existant et sont fournis puisque tu indiques que les règles restent identiques. Consultez la notice présente dans votre boîte pour les cas particuliers d'égalité et le détail des rangs suivants.

07 · PROGRESSER

Stratégies et conseils pour toute la famille

- Commencez par l'addition avant d'introduire d'autres opérations.
- Vérifiez les **couleurs** avant de poser un triangle.
- Essayez de former **deux ou trois losanges en un seul placement** pour multiplier les occasions de calcul.
- En addition et en multiplication, essayez d'associer de grands nombres.
- En soustraction et en division, prenez le temps de vérifier chaque opération.
- Jouez par équipes avec les plus jeunes pour accompagner les premiers calculs.
- Alternez les opérations d'une manche à l'autre pour varier les exercices.

08 · QUESTIONS PRATIQUES

Questions fréquentes sur Tablissimo — jeu de société

Est-ce un jeu pour PC ?

Non. Il s'agit d'un **jeu physique**, avec des éléments manipulables autour d'une table.

Combien de personnes peuvent jouer ?

Le jeu est prévu pour 2 à 4 participants.

Quelles opérations apprend-on ?

Les quatre opérations : addition, soustraction, multiplication et division.

À partir de quel âge ?

Le produit est présenté comme accessible dès 6 ans.

Combien de temps dure la partie ?

La fiche du produit indique environ 20 à 40 minutes.

Comment tourner un triangle ?

En le prenant et en l'orientant directement avec la main.

Découvrez Tablissimo — le jeu de société

Offrez à la famille un jeu éducatif à partager autour d'une table. Retrouvez la présentation complète, les photographies, la vidéo et les modalités de commande sur la fiche du jeu.



DÉCOUVRIR LA FICHE TABLISSIMO



CONTACTER BOUTIQUE LOGICIELS